DS PROGRAMMATION EVENEMENTIELLE ISTV **DEUST1 2018-2019**

Session 1 mai 2019 H. TSOUNGUI Durée: 1h30 Ordinateur/Documents interdits Seul le MEMO est autorisé

- Le sujet comporte 2 pages + MEMO

Exercice 1 Gestion de refuge (10 pts)

-On considère les tableaux suivants des données à gérer dans un refuge appelé SPA. Il s'agit de 2 tableaux définis ainsi (état actuel des données) :

ANIMAL(6,7) tableau de chaînes de 6 lignes et 7 colonnes au maximum **Tableau ANIMAL**

		` ' '		0			
aniCode 🔻	aniCateg 🕶	aniNom 🕶	aniAge →	aniPoids 🕶	aniTatouag∈ 🕶	aniMaitre	*
A05	С	Tine	3	2,3	CF432	M54	
A14	D	Milou	7	6,5	WX543	M42	
B26	D	Rex	5	8,4	VF982	M54	
C45	D	Doga	3	24,3	GT543	M66	
J08	D	Loup	6	16,7	HY765	M98	
V17	В	Lili	2	0,6		M08	

Tableau MAITRE

MAITREL(7,6) tableau de chaînes

mCode -	mNom -	mPrenom •	mAdresse +	mCpostal +	mVille →
M08	SANSET	Laurent	7 Impasse LANNY	80002	CAGNY
M42	TINTIN	Franck	Place Rochefort	62100	ARRAS
M54	LARRAUD	Alexis	4 rue de l'Est	59020	LILLE
M66	SYLVAIN	Luc	19 rue de Lesquin	59020	LILLE
M98	PETER	John	65 Bd V. Hugo	59033	MAING

1)-Créer un module VB appelé ModSPA, déclarer dans ce module DEUX structures ANIMAL et MAITRE composées des membres/champs nécessaires

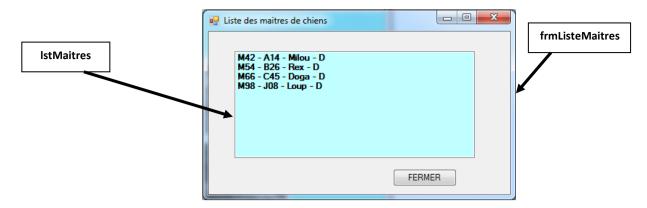
Module ModSPA 1 pt

End Module

- 2)-Ecrire une procédure VB appelée Compte_Chiens() qui compte le nombre d'animaux qui sont des chiens dans le tableau ANIMAL, et le stocke dans la variable appelée NB_Chiens.
- 3)-Ecrire une **fonction** VB appelée **Maitre_nom()** qui retourne le nom du maître à partir de son code. Créez un petit formulaire pour pouvoir lire ce code et afficher le nom retourné par la fonction.

4)-Ecrire le code VB permettant d'afficher la liste de tous les maîtres (codeMaitre, CodeAnimal, NomAnimal, CatégorieAnimal) qui sont propriétaires d'un chien, champs séparés par des tirets « - », dans un formulaire appelé frmListeMaitres comportant une boîte de liste (listbox) appelée lstMaitres et un bouton de commande (FERMER). 4pts

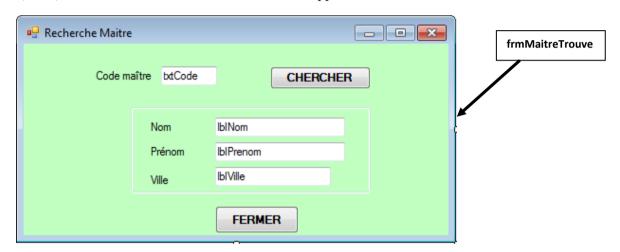
NB: On ne demande pas le code du bouton FERMER!



Formulaire frmListeMaitres

Exercice 2 6 pts

-Ecrire le code VB d'une procédure appelée **FindMaitre**() (**bouton CHERCHER**), permettant de **rechercher les infos d'un maître** dont le code est saisi dans le champ **txtCode**. **On affiche les Nom**, **prénom**, **ville**, s'il existe, dans les labels d'un formulaire appelé **frmMaitreTrouve**.



Formulaire frmMaitreTrouve

```
Exercice 3 Expliquer en quelques lignes (et non ligne par ligne), ce que fait la
procédure ci-dessous
 Private Sub btnToto_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e As System.EventArgs)
               Handles btnToto.Click
        Open ...
        Dim vprod As New unProd
        With vprod
            .prodRef = txtRef.Text
            .prodLibelle = txtLibelle.Text
            .prodPuht = CSng(txtPrix.Text)
            .prodQtestock = CInt(txtQte.Text)
        End With
        Dim nbprod As Integer
        nbprod = FileLen("C:\vbDev\PRODUITS.DAT") \ Len(vprod)
        If (Len(txtRef.text) <> 0)
                 nbprod = nbprod + 1
                 FilePut(1, vprod, nbprod)
        Else
                 MsgBox("Cette opération ne peut pas être effectuée ")
        End If
              Close ...
 End Sub
```