

## TD-programmation VB.net

Evènement Timer – jeu du Jackpot

### Exo-Jackpot Simulation du jeu de Jackpot version légère 1.0 (un seul joueur)



Le jeu : tant que l'on veut « JOUER », le système tire au hasard 3 nombres X, Y et Z compris entre 1 et 9. Le premier nombre concerne la première roue, le deuxième la seconde et le troisième, la troisième roue.

-Si le nombre tiré est dans [1-2-3], on affiche n1 pour la roue concernée (roue1).

-Si le nombre tiré est dans [4-5-6], on affiche n1 pour la roue concernée.

-Si le nombre tiré est dans [7-8-9], on affiche n1 pour la roue concernée.

Les gains :

-si on obtient trois valeurs n1, n2, n3 différentes => on perd 1 € (gain de 0 euro)

-si on obtient seulement deux valeurs successives dans la même tranche, (t1-t1-autre) ou (autre-t2-t2) ou (t3-t3-autre), autre étant une tranche différente (des deux autres) => gain de 5 euros.

-si on **obtient trois tranches identiques**, deux cas peuvent se présenter

-les trois tranches générés sont les mêmes mais les valeurs n1, n2 et n3 différentes => c'est un BANCO : gain de 10 euros.

-les trois nombres n1, n2 et n3 générés sont identiques => c'est un SUPER-BANCO : gain de 20 € !

Développez ce jeu en respectant les règles proposées sur les gains.

### Exemples d'illustrations de situations

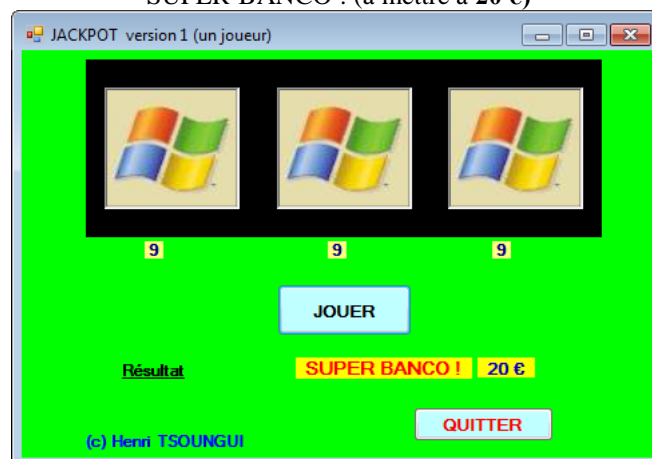


Gain simple (5 €)





SUPER-BANCO ! (à mettre à 20 €)



Version 2 joueurs (juste pour info)

