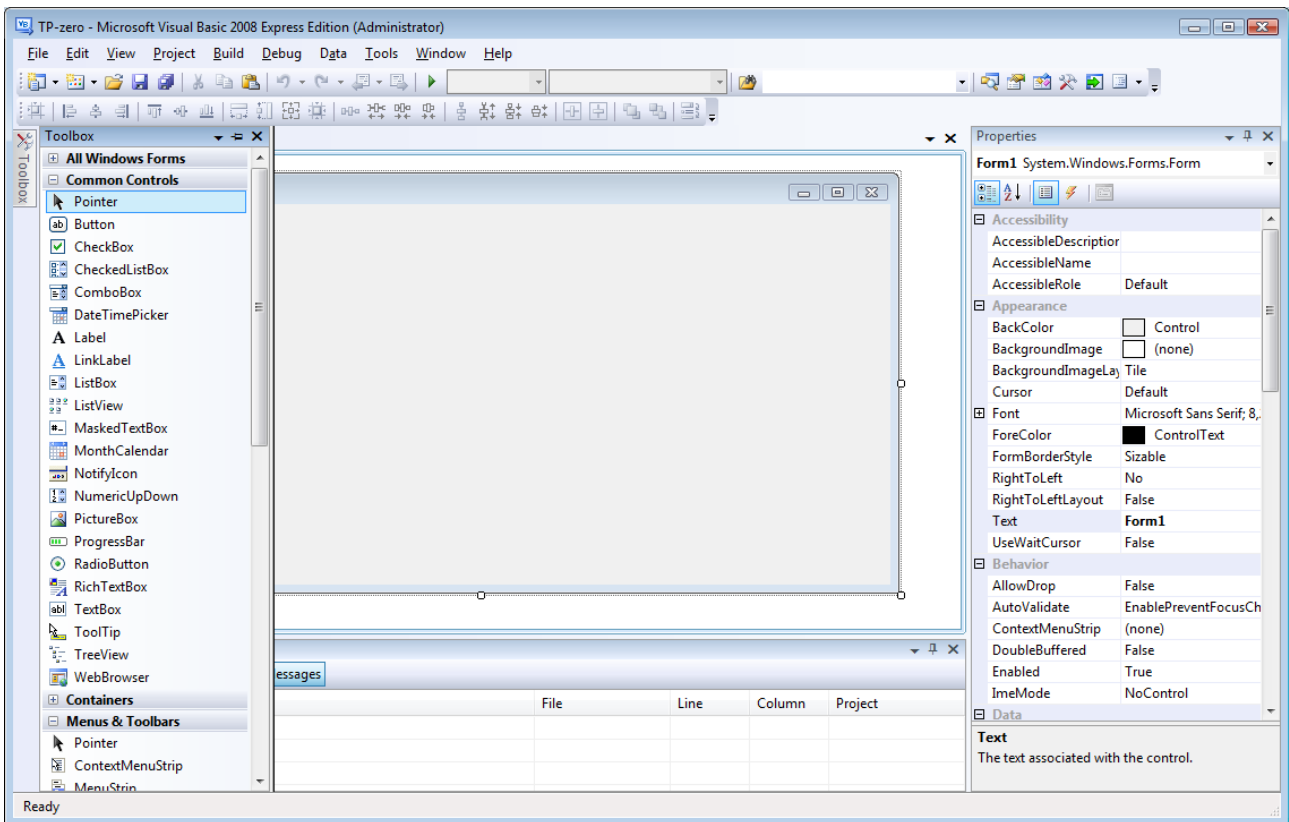


PROGRAMMATION EVENEMENTIELLE AVEC VB.NET

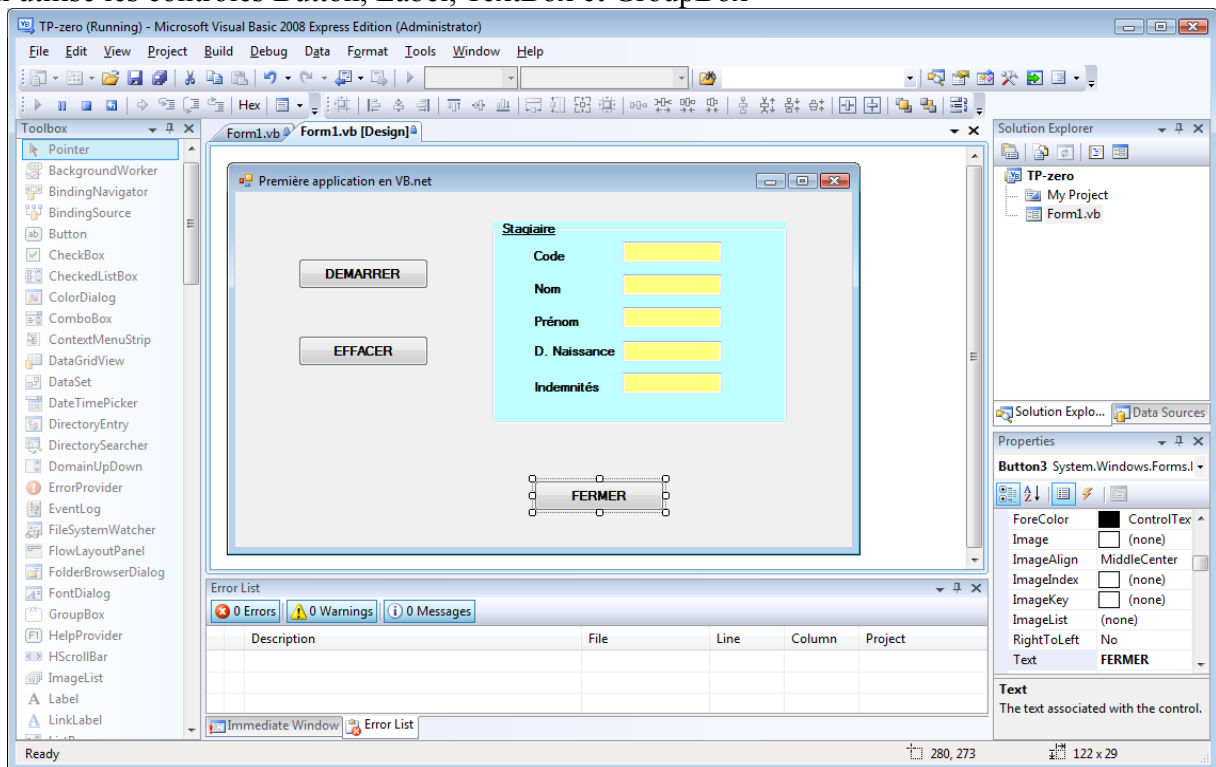
H. TSOUNGUI, feb. 2011

L'ENVIRONNEMENT DE DEVELOPPEMENT INTEGRE (IDE) DE VB2008



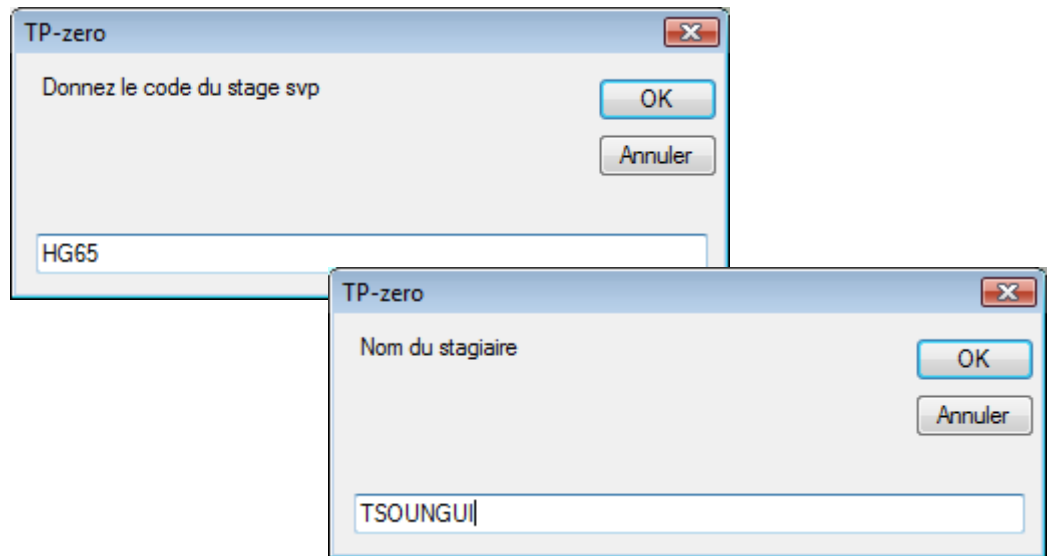
Création de l'IHM (Interface Homme-Machine)

On utilise les contrôles Button, Label, TextBox et GroupBox

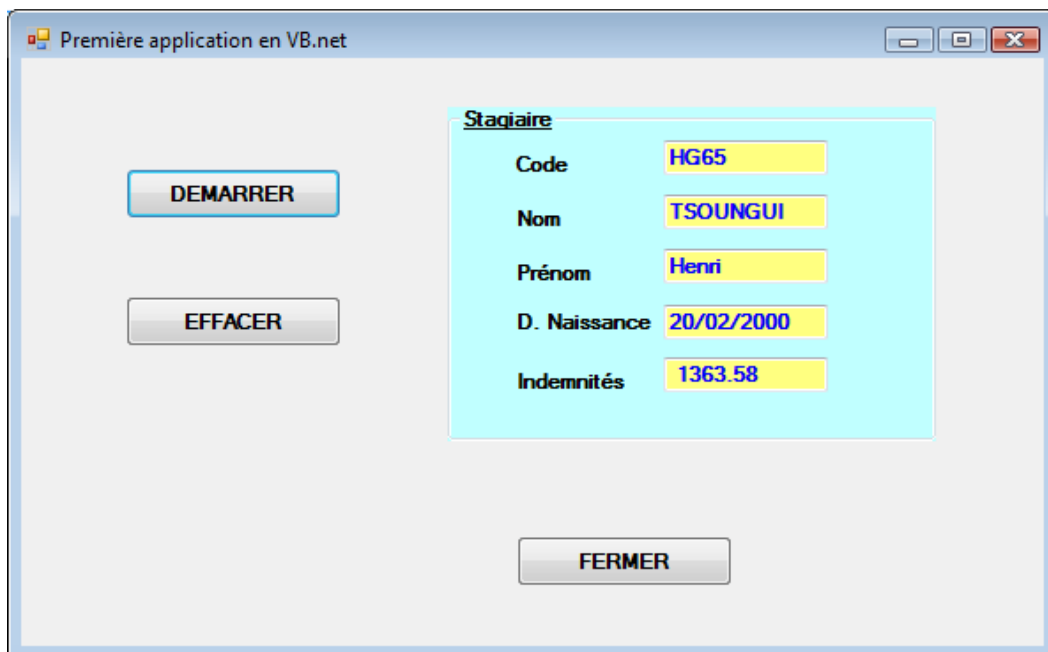


Les noms des objets des formulaires

Les premiers caractères doivent permettre de connaître le type d'objet label1, label2 ou bien mieux avec lblCode, lblNom, etc, pour les libellés, txtCode, txtNom pour les zones de texte, btnDemarrer, btnEffacer pour les boutons.



Affichage du formulaire rempli des données saisies à travers les boîtes de dialogue avec ***InputBox()*** :



Code source

-Démarrage de l'application : bouton de commande **btnDemarrer** :

A l'événement CLICK sur le bouton «DEMARRER», le code suivant s'exécute. Il s'agit donc dans ce type de programmation de gérer les événements qui surviennent au cours de l'exécution du programme VB.

```
Private Sub Button1_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e As System.EventArgs) Handles btnDemarrer.Click
    'Déclarations des variables
    Dim codeStage, nomStagiaire As String
    Dim prenomStagiaire As String : Dim dateNaissance As Date
    Dim indemnites As Single

    ' Lecture des données du stagiaire
    codeStage = InputBox("Donnez le code du stage svp ")
    nomStagiaire = InputBox("Nom du stagiaire ")
    prenomStagiaire = InputBox("Prénom stagiaire ")
    dateNaissance = InputBox("Date de naissance ")
    indemnites = InputBox("Indemnités de stage ")

    'Affichage des données stagiaire dans les champs du formulaire
    txtCode.Text = codeStage
    txtNom.Text = nomStagiaire
    txtPrenom.Text = prenomStagiaire
    txtDnaissance.Text = dateNaissance
    txtIndemnites.Text = Str(indemnites.ToString)
    'Form1.Show – Affichage du formulaire

End Sub
```

Que se passe t-il au click sur le bouton “EFFACER” ?

-Le programme va simplement effacer les zones de saisie du formulaire.

```
Private Sub Button2_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e As System.EventArgs) Handles btnEffacer.Click
    With Me
        .txtCode.Text = ""
        .txtNom.Text = ""
        .txtPrenom.Text = ""
        .txtDnaissance.Text = ""
        .txtIndemnites.Text = ""
    End With
    GroupBox1.Show() ' Affichage du cadre (shape)

End Sub
```

En résumé, pour la programmation événementielle, il faut

- concevoir les interfaces (formulaires, grilles, etc), c-a-d dessiner les **objets** et préciser les **propriétés** et **méthodes** à utiliser
- prévoir les **événements**
- **gérer** les événements dans le code
- tester la bonne exécution des actions